

Khalil Bouaouina

Stage coopératif en développement logiciel - Session d'hiver 2027

Montréal, QC | +1 514-809-5168 | khalil@bouaouina.com

linkedin.com/in/khalil-bouaouina | github.com/khalil-bouaouina | khalil.bouaouina.com

PROFIL

Étudiant en 3e année de Bachelor universitaire de technologie (BUT) en informatique (Institut universitaire de technologie Lyon 1, France), en échange à l'École de technologie supérieure (ÉTS) de Montréal en génie logiciel pour l'année 2026-2027. Expérience de développement web et logiciel acquise en stage au sein d'une équipe Agile : architecture asynchrone, tests automatisés, intégration continue. Établi à Montréal et titulaire d'un permis d'études canadien valide qui m'autorise à effectuer mon stage coopératif.

FORMATION

IUT Lyon 1 | Lyon, France | BUT Informatique, parcours réalisation d'applications (diplôme de 1er cycle, 3 ans) | 2024 - 2027

- Cursus imbriqué BUT 2026-2027 : École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal - Baccalauréat en génie logiciel

Diplôme du baccalauréat français (équivalent du DEC québécois) | Villefranche-sur-Saône, France | 2021 - 2024

Obtenu avec mention Bien (distinction). Section européenne anglais (parcours d'enseignement renforcé en anglais). Spécialités : numérique et sciences informatiques (NSI), mathématiques

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire en développement logiciel, service iCAP, Université Claude Bernard Lyon 1 | Villeurbanne, France | Avril à juin 2026

Service d'appui à l'innovation pédagogique et au numérique éducatif de l'université (plateformes de cours et de vidéo utilisées par l'ensemble des facultés et départements).

- Repris et fait évoluer VideoDiag, un outil Python d'analyse de l'accessibilité des vidéos pédagogiques (référentiel international WCAG et sa déclinaison française, le RGAA), intégré à la plateforme MyVideo
- Conçu une architecture asynchrone (Celery / Redis) afin d'éliminer les blocages liés aux traitements longs
- Mis en place la première suite de tests automatisés (pytest) et son exécution dans le pipeline d'intégration continue
- Sécurisé les clés API du projet dans le respect du RGPD (comparable à la Loi 25 au Québec)
- Intégré au sein d'une équipe de développement en méthode Agile

PROJETS UNIVERSITAIRES

Développeur - Projet universitaire Lyon Central | Lyon, France | 2025 - 2026

- Développé un jeu de stratégie sur carte interactive (Leaflet) simulant le déploiement d'unités de secours face à des incidents dynamiques
- Implémenté une gestion de ressources budgétaires et un système de récompenses (or / points d'expérience)

Technologies : HTML, CSS, JavaScript, Node.js, MySQL

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages : Python, Java, C, JavaScript, PHP

Développement web : HTML, CSS, Vue.js, Symfony, Node.js

Bases de données : MySQL, Oracle, MongoDB, Redis

Outils & méthodes : Git, GitLab, GitHub, Docker, Figma, Trello

LANGUES

Français : Langue maternelle

Anglais : Niveau intermédiaire (B1, certification Cambridge)